

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Azhary, Hasyim.2010, *Aplikasi Tuntunan Sholat Berbasis Multimedia*,Skripsi,Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah,Jakarta.
- [2] Hayatdaud,Irham.2011,*Pengembangan Aplikasi Informasi Sholat Berbasis Multimedia Menggunakan Flashlite Mobile Aplication*,Skripsi,Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah,Jakarta.
- [3] Fitriawati, 2013,*Pembuatan Aplikasi Tata Cara Gerak Sholat Berbasis Multimedia Pada Taman Pendidikan Al-Qur'an (TPQ) Plus Baiturrahman Dengan Menggunakan 3DS MAX Design*,Skripsi,Teknik Informatika STMIK U'budiyah Indonesia, Banda Aceh.
- [4] Parno, dan Dharmayanti, dan Bobby Dian rachman,2013,*Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Tuntunan Sholat Lengkap Berbasis Mobile Android*, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, Yogyakarta.
- [5] Hidayatullah, P., et al. 2011, *Membuat Mobile Game Edukatif dengan Flash*, Informatika Bandung, Bandung.
- [6] Hermawan S., Stephanus.2011,*Mudah Membuat Aplikasi Android*, AndiOffset,Yogyakarta..
- [7] Drs.Moh.Rifa'I, 2013, *Risalah Tuntunan Sholat Lengkap*, Semarang: PT Karya Toha Putra Semarang.
- [8] Untoro, F. X. W. Y. 2010, *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [9] Dhimas, Andreas. 2013, *Cara Mudah Merancang Storyboard untuk Animasi Keren*, TAKA Publisher, Yogyakarta.
- [10] Tim Penulis, 2011, *Panduan Praktis Microsoft Visio 2010 untuk Beragam Desain Diagram*, Andi Yogyakarta dan Wahana Komputer, Semarang.
- [11] Tim Penulis, 2013, *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri: Adobe Flash Pro CS6*, Andi Yogyakarta dan MADCOMS Madiun, Yogyakarta.

- [12] Hakim, F. N. 2011,*Pengembangan Cd Multimedia Interaktif Belajar Animasi Tingkat Dasar*, Jurnal Teknologi dan Informasi, ISSN:2087-0868, Volume 2 Nomor 1, Semarang.
- [13] Tim Penulis, 2011, *Adobe Photoshop CS5 Untuk Pemula*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [14] Sugiyono, 2010,*Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, Bandung.

